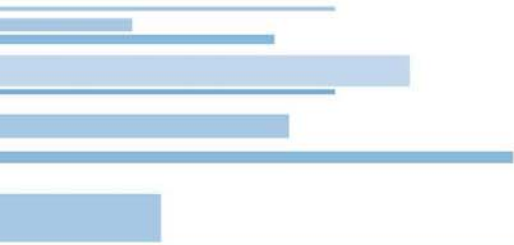




General Make & Production System

Build-Management-System



Situation heute

- „Agile“ Entwicklung ist schwer umzusetzen
- Viele verschiedene Tools und Versionen
- Jeder Entwickler muss seine Build-Umgebung selbst aufsetzen und instandhalten
- Neue Teammitglieder brauchen Schulungen um den Build-Prozess zu verstehen
- Unterschiedliche Build-Ergebnisse
- Zeitraubend

Situation mit



- Einfaches Aufsetzen einer universellen Produktionsumgebung
- Standard-Build für den Entwickler
- Agile Entwicklung ist möglich
- Verschiedene Build-Ergebnisse sind vergleichbar
- Build-Prozess wird beschleunigt

GMPS schafft Mehrwert durch...

- ... ein geprüftes Konzept für modernste Softwareproduktion
- ... die Unabhängigkeit von verschiedensten Technologien
- ... die zentrale Verwaltung des Build-Prozesses
- ... die automatische Generierung der benötigten Makefiles
- ... die Parallelisierung des Build-Prozesses
- ... das automatische Fehler-Reporting

Succes-Stories

IMS – IP-Multimedia-Subsystem

- ca. 4 Mio. Zeilen Code
- 500 Entwickler und Tester
- Nightly Run, automatisiert mit CI
- 5 Standorte
- über 1.000 Targets
- 10 Std. Build-Zeit
- GMPS-Einsatz seit 1999

HMI – Human Machine Interface



- Ca. 100 Entwickler
- 7 Standorte
- Plattformen: Linux, Windows, LinuxEmb
- 200 Targets
- Build-Zeit 3 Std.
- GMPS-Einsatz seit 2002

Mobile Broadband Solutions

- 200 Entwickler -> in Zukunft bis zu 800 Entwickler
- 3 Standorte -> in Zukunft 9 Standorte
- 400 Targets
- Build-Zeit 3 Std.
- Build-Plattform: Linux -> mit Crosscompiler wird für eigene Plattformen gebaut
- GMPS-Einsatz seit 2004

Traffic Solutions – Verkehrstechnik

- 20 kleine Projekte mit jeweils 5-20 Entwicklern werden zentral mit GMPS verwaltet
- 6 Standorte
- GMPS-Einsatz seit 2000

Healthcare Solutions

- Alle 26 Departments von Siemens Healthcare nutzen MedMake (Vorläufer von GMPS, entwickelt von Herrn Kureck)
- Einsatz seit 1998

Mehrwert für Entwicklungsteams

- 50% Kosteneinsparung in der Administration während der Projektlaufzeit
- 80% Kosteneinsparung beim Aufsetzen der Produktionsumgebung
- Tragfähige agile Entwicklung ist möglich